

NORMAS SISTEMA GOL SEGUNDA PARTE

1. Partidos seleccionados. En la selección de partidos, viene la hora en que empieza el descanso de los partidos. Se puede apostar en betfair, pero si no tenéis esa casa, BET365 LOS TIENES TODOS, ENTRANDO EN LA PESTAÑA DE DIRECTO, YA QUE SON APUESTAS EN VIVO EN EL DESCANSO.
2. SI VAN EMPATADOS, NO SE APUESTA
3. SE APUESTA STAKE PLANO, BUSCAMOS QUE SE HAYA OTRO GOL POR LO MENOS EN EL PARTIDO.
4. EJEMPLO 1: En el descanso van 1-0. Buscáis el Mas 1,5 goles, y apostáis la cantidad que os marque vuestro Stake. 1 euro, 5 euros, 10 euros, aconsejo siempre que apostéis el 1 % del bank, dinero que tenéis en la casa de apuestas.
5. EJEMPLO 2: En el descanso van 1-2. Buscáis el Mas de 3,5 goles, y apostáis la cantidad que os marque vuestro Stake.
6. LA CUOTA DEBE SER SUPERIOR A 1,15 EN APUESTAS DIRECTAS. Si la cuota es menor de 1,15, aconsejo que busquéis la variante del Hándicap. En el punto siguiente va otro ejemplo.
7. Llegáis al descanso y el partido va 1-0. Buscáis la cuota del Mas 1,5 goles y se paga a 1,14. Es una cuota baja, entonces buscáis siempre en vivo, la línea de gol Mas de 2 goles, o más de 2,2,5 goles, esas están a mejor cuota, suele pagarse a 1,35 o 1,40, y apostáis la cantidad correspondiente. No subáis mucho la línea de hándicap de gol, que se puede perder todo. En estos casos, no apostéis todo el Stake, en vez de los 10 euros, meter 5, o 5 euros a Mas de 1,5 goles y otros 5 a la cuota Mas de 2 goles.
8. Si os coinciden varios partidos en el descanso, podéis hacer una combinada de dos, con lo que la cuota ya os sube un poco.
9. Aquí tenéis las apuestas que hicimos ayer. Eran cinco partidos de la Liga Holandesa, y salieron cuatro sobrados.

4	06/10/2017	20:44	Dutch Jupiler League	Volendam	Telstar
5	06/10/2017	20:44	Dutch Jupiler League	Helmond Sport	De Graafschap
6	06/10/2017	20:44	Dutch Jupiler League	FC Oss	Go Ahead Eagles
7	06/10/2017	20:44	Dutch Jupiler League	Dordrecht	FC Eindhoven
8	06/10/2017	20:44	Dutch Jupiler League	Almere City	MVV Maastricht

No.	Selecciones	Evento	Fecha	Condiciones de G/C	Cuotas	Resultado
1	(2-0) - Más de 3.0,3.5	FC Dordrecht v FC Eindhoven (Línea de gol - Adicional)	06/10/2017	Ninguna	1,400	Ganada

Apuesta: 15,00 Ganancia: 21,00

En el descanso el Partido iba 2-0 para el de casa. La línea de Mas 2,5 goles estaba muy baja. Se pagaba a 1,12. Apostamos entonces 15 euros a Mas de 3.0,3.5. Esa apuesta, si hay 3 goles devuelven la mitad, y se pierde la otra mitad. Y si hay 4 goles o más, la cobramos toda, a cuota 1,4. RESULTADO FINAL: 4-3

Confirmación de apuesta - JP8195299710W - Móvil						Imprimir
Fecha y hora de la apuesta: 06/10/2017 20:56:47						
No.	Selecciones	Evento	Fecha	Condiciones de G/C	Cuotas	Resultado
1	Más de 1.5	Almere City FC v Maastricht (Goles en el partido - Adicional)	06/10/2017	Ninguna	1,14	Ganada

Apuesta: 15,00 Ganancia: 17,15

En el descanso iban 0-1. La línea estaba en 1,14, los hándicaps de gol estaban muy altos, con lo que aposté directamente a más 1,5 goles, tampoco va de 1 céntimo la cosa. RESULTADO FINAL 3-2

(1-2) - Más de 4.0,4.5 @ 1,425
10,00€ Sencillo

06/10/2017 20:54:51

10,00

14,25

Confirmación de apuesta - DP7218522210W - Móvil
Fecha y hora de la apuesta: 06/10/2017 20:54:51

Imprimir

No.	Selecciones	Evento	Fecha	Condiciones de G/C	Cuotas	Resultado
1	(1-2) - Más de 4.0,4.5	Volendam v Telstar (Línea de gol - Adicional)	06/10/2017	Ninguna	1,425	Ganada

Apuesta: 10,00 Ganancia: 14,25

El valor de las 'Ganancias potenciales' está sujeto a las ganancias máximas establecidas en nuestras reglas.

Resultado en el descanso. 1-2. De nuevo la línea Mas de 3,5 goles estaba baja, creo recordar que se pagaba a 1,12 o parecido. Buscamos la línea de Hándicap, estos de Bet no regalan nada, con lo que el Mas 4 goles, que es la que me gustaría, no ha habían sacado. Por tanto, tuvimos que ir al Mas de 4.0, 4.5, que se pagaba a 1,425. En esa apuesta, si hay 4 goles, devuelven la mitad y perdemos la otra mitad. Y si hay 5 se gana todo. RESULTADO 3-4. Salió muy sobrada.

Cualquier duda, mandadme correo a carlos@carbayera.com, o preguntar en el Grupo.