



carbayera.com

CARBAYERA



Empresa: Everso Digital Media S.L. Web/blog. <http://carbayera.com>.

Email: carlos@carbayera.com. jetamargo@carbayera.com

EJEMPLO PRÁCTICO, CON NORMAS ORIENTATIVAS

1) APOSTAR ANTES DEL PARTIDO AL 1 y al 2 REPARTIENDO EL BANK. Estamos usando 30 puntos por apuesta, y en función de las cuotas, la calculadora os da el reparto a apostar a 1 y 2.

Siguiente ejemplo.

Partido Sporting contra Numancia del domingo próximo. Las cuotas son supuestas.

El 1 se paga a 2,3. CUOTA1 = 2,3

El 2 se paga a 4. CUOTA2 = 4

Llamaremos Total a la cantidad a apostar. En este caso 30 puntos, por tanto TOTAL = 30 PUNTOS.

Llamaremos APUESTA 1 Y APUESTA 2 a las cantidades a apostar al 1 y al 2.

Y llamamos CUOTA 1 Y CUOTA 2 arriba indicadas, a lo que se paga a ambos resultados, 1 y 2.

Las fórmulas de cálculo son las siguientes:

$$\text{APUESTA1} = (\text{TOTAL} \times \text{CUOTA2}) / (\text{CUOTA1} + \text{CUOTA2})$$

$$\text{APUESTA2} = \text{TOTAL} - \text{APUESTA 1}$$

En este caso los valores serían

$$\text{APUESTA1} = (30 * 4)/(2,3+4) = 19,04$$

$$\text{APUESTA2} = 30 - 19,04 = 10,96$$

Esta es la forma de apostar al 1 y al 2, no hay otra. Tenéis el Excel, pero con una calculadora normal, lo tenéis.

Sigamos:

2) ENTRE EL MINUTO 55 Y 62 IR AL VIVO, ver como está el partido. Si hay empate, o gana cualquiera de los dos equipos de 1 gol, cerrar la mitad de la apuesta. La calculadora os dice la cantidad, en función de la cuota, pero si habéis metido 30 puntos al 1 2, y la X ESTÁ A CUOTA 4, PARA RECUPERAR 15 PUNTOS, DEBEIS APOSTAR 5 PUNTOS.

Para ver lo que hay que recuperar, es bien fácil

LLAMADO CUOTAX A como se paga la X, en este caso CUOTAX = 4, SI QUIERO CERRAR LA MITAD, QUE SON 15 PUNTOS, TENEMOS

$$\text{APUESTAX} = 15/(\text{CUOTAX}-1)$$

O SEA, HAY QUE APOSTAR

$$\text{APUESTAX} = 15/(4-1) = 5 \text{ PUNTOS}$$

Si esta a cuota 3, pues, debéis apostar 7,5 puntos, y si está a 2, debéis apostar los 15 puntos. No tiene porque ser la mitad, yo normalmente si van empatados en el 60, suelo meter 10 puntos, ya que la cuota está sobre 2,1 o 2,2 de la x

Si va ganando uno de los dos, suelo meter 5 puntos, ya que la cuota está sobre 3,8 o 4.

Eso se hace apostando en vivo a la x

3) Si en el 60 van ganando por 2 goles, la cuota suele estar sobre 8-10, y se puede meter un punto o 2 a la x para cubrirse.

4) Una vez realizadas estas operaciones, normalmente me olvido del partido.

Tenéis aquí los datos de calculadora y tutorial inicial

RESUMEN TEORICO DEL SISTEMA : [TradingApuestas12](#)

CALCULADORA EXCEL : [Calculadora Sistema 1-2](#)